

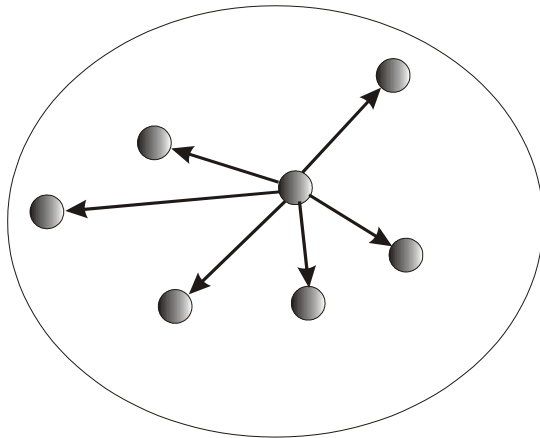
Лекція 8. Колективні операції обміну повідомленнями в MPI.

План лекції:

1. Широкомовна розсилка
2. Обмін з синхронізацією
3. Розподіл і збір даних
4. Векторні підпрограми розподілу даних
5. Операції передачі даних від всіх процесів всім процесам
6. Операції приведення і сканування

У будь-якому колективному обміні бере участь кожен процес з деякої області взаємодії (мал. 8.1). Можна організувати обмін і в підмножині процесів, для цього є засоби створення нових областей взаємодії і відповідних їм комунікаторів.

У MPI є підпрограми, що виконують операції розподілу і збору даних, глобальні математичні операції, такі як додавання елементів масиву або його обчислення максимального елемента і т.п.



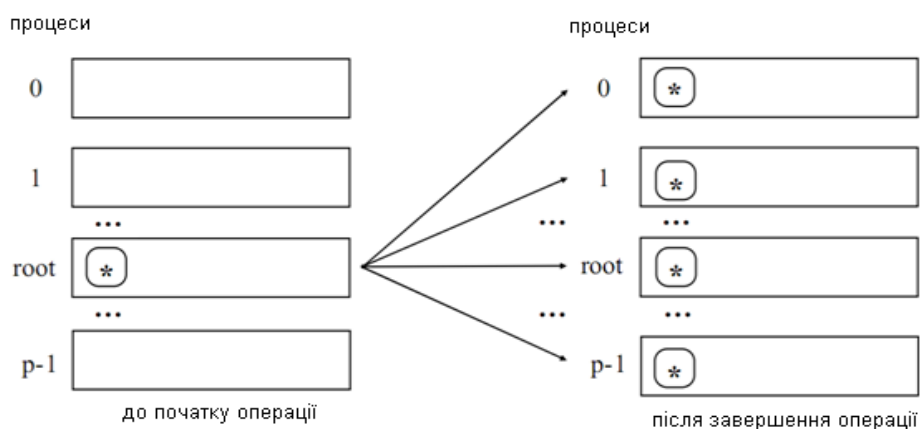
Мал. 8.1. Колективний обмін даними

Колективні обміни характеризуються наступними властивостями:

- колективні обміни не можуть взаємодіяти з двоточковими. Колективна передача, наприклад, не може бути перехоплена двоточною підпрограмою прийому;
- колективні обміни можуть виконуватися як із синхронізацією, так і без неї;
- всі колективні обміни є блокуючими для обміну, який ініціював їх;
- теги повідомлень призначаються системою.

1. Широкомовна розсилка

Широкомовна розсилка виконується одним виділеним процесом, який називається головним (root), а всі інші процеси, які беруть участь в обміні, отримують по одній копії повідомлення від головного процесу



Мал. 8.2. Широкомовна розсилка

Виконується широкомовна розсилка з допомогою підпрограми `MPI_Bcast`:

```
int MPI_Bcast(void *buffer, int count, MPI_Datatype datatype, int root,
MPI_Comm comm)
```

Її параметри одночасно є вхідними та вихідними:

- `buffer` — адреса буфера;
- `count` — кількість елементів даних у повідомленні;
- `datatype` — тип даних MPI;
- `root` — ранг головного процесу, що виконує широкомовну розсилку;
- `comm` — комунікатор.

Особливості:

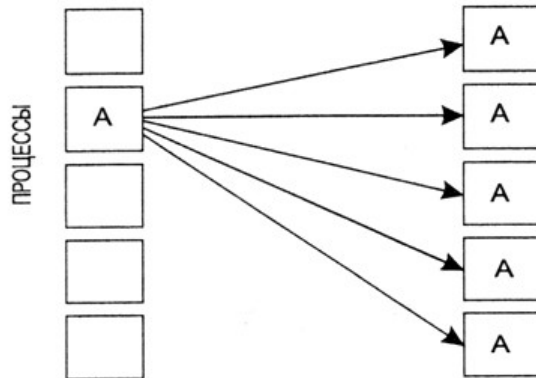
1. Функція `MPI_Bcast` визначає колективну операцію і, тим самим, при виконанні необхідних розсилок даних виклик функції `MPI_Bcast` має бути здійснений всіма процесами вказуваного комунікатора.

2. Вказаний у функції `Mpi_bcast` буфер пам'яті має різне призначення в різних процесорах. Для процесу з рангом `root`, з якого здійснюється розсилка даних, в цьому буфері повинне знаходитися повідомлення, що розсилається. Для всіх останніх процесів вказаний буфер призначений для прийому даних.

2. Обмін з синхронізацією

Синхронізація за допомогою "бар'єру" є найпростішою формою синхронізації колективних обмінів. Вона не вимагає пересилання даних. Підпрограма `MPI_Barrier`

блокує виконання кожного процесу з комунікатора comm до тих пір, поки всі процеси не викличуть цю підпрограму:



Мал. 8.3. Загальна схема операції синхронізації

Параметром підпрограми є поточний комунікатор:

```
int MPI_Barrier(MPI_Comm comm.)
```

Лістинг 8.1. Приклад використання колективного обміну:

```
#include "mpi.h"
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    char data[24];
    int myrank, count = 25;
    MPI_Status status;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myrank);
    if (myrank == 0) {
        strcpy(data, "Hi, Parallel Programmer!");
        MPI_Bcast (&data, count, MPI_BYTE, 0, MPI_COMM_WORLD);
        printf("send: %s\n", data); }
    else {
        MPI_Bcast(&data, count, MPI_BYTE, 0, MPI_COMM_WORLD);
        printf("received: %s\n", data);
    }
    MPI_Finalize(); return 0;
}
```

Результат виконання цієї програми:

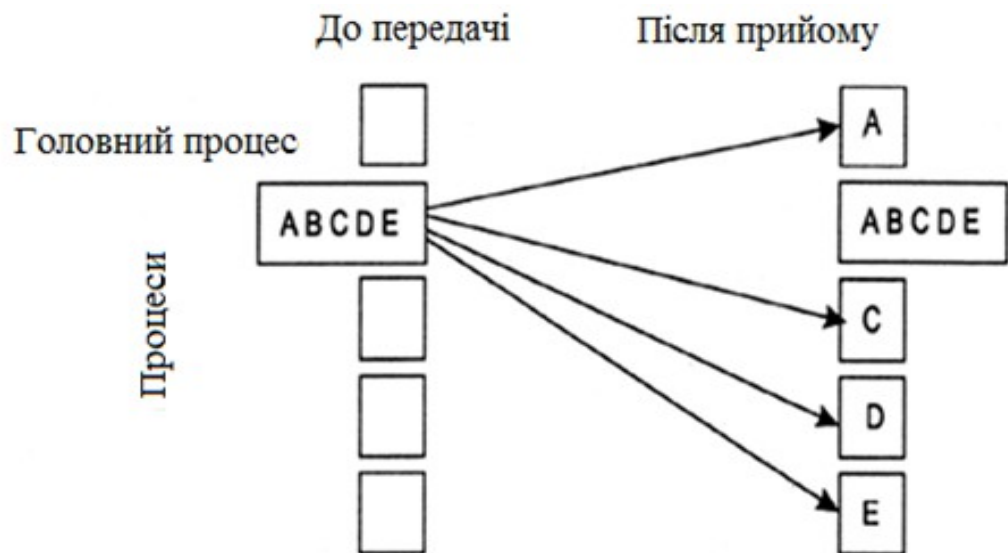
```
send:Hi, Parallel Programmer!  
received: Hi, Parallel Programmer!  
received: Hi, Parallel Programmer!
```

Лістинг 8.2. Приклад використання широкомовної розсилки

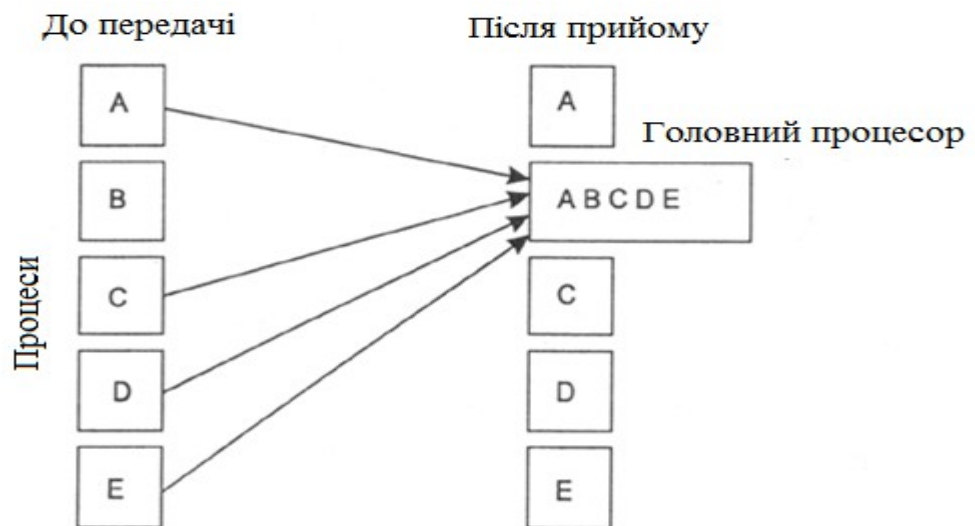
```
#include "mpi.h"  
#include<stdio.h>  
int main (int argc, char *argv[])  
{  
int my rank;  
int root = 0;  
int count = 1;  
float a, b;  
int n;  
MPI_Init (&argc, &argv) ;  
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myrank) ;  
if (my rank == 0) {  
printf ("Enter a, b, n\n"); scanf("%f %f %i", &a, &b, &n) ;  
MPI_Bcast (&a, count, MPI_FLOAT, root, MPI_COMM_WORLD)  
MPI_Bcast (&b, count, MPI_FLOAT, root, MPI_COMM_WORLD)  
MPI_Bcast(&n, count, MPI_INT, root, MPI_COMM_WORLD) ;  
}  
else  
{  
MPI_Bcast(&a, count, MPI_FLOAT, root, MPI_COMM_WORLD) ;  
MPI_Bcast (&b, count, MPI_FLOAT, root, MPI_COMM_WORLD) ;  
MPI_Bcast (&n, count, MPI_INT, root, MPI_COMM_WORLD) ;  
printf("%i Process got %f %f %i\n", myrank, a, b, n) }  
MPI_Finalize() ;  
return 0;
```

3. Розподіл і збір даних

Розподіл і збір даних виконуються з допомогою підпрограм MPI_Scatter і MPI_Gather відповідно. Список аргументів у обох підпрограм однаковий, але діють вони по-різному.



Мал. 8.4. Схема передачі даних для операції розподілу даних



Мал. 8.5. Схема передачі даних для операції збору даних

При ширококомвній розсилці всім процесам передається один і той же набір даних, а при розподілі передаються його частини.

Виконується розподіл даних підпрограмою `MPI_Scatter`, яка пересилає дані від одного процесу всім іншим процесам в групі.

```
int MPI_Scatter(void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void *rcvbuf,
int rcvcount, MPI_Datatype rcvtype, int root, MPI_Comm comm)
```

Її вхідні параметри:

- `sendbuf` — адреса буфера передачі;;

- `sendcount` — кількість елементів, що пересилаються кожному процесу (але не сумарна кількість пересилаються елементів);
- `sendtype` — тип переданих даних;
- `recvcount` — кількість елементів у буфері прийому;
- `recvtype` — тип прийнятих даних;
- `root` — ранг передавального процесу;
- `comm` — комунікатор.

Вихідний параметр `recvbuf` - адреса буфера прийому.

Працює ця підпрограма наступним чином. Процес з рангом `root` ("головний процес") розподіляє вміст буфера передачі `sendbuf` серед всіх процесів. Вміст буфера передачі розбивається на кілька фрагментів, кожен з яких містить `sendcount` елементів. Перший фрагмент передається процесу 0, другий процесу 1 і т.п. Аргументи `send` мають значення тільки на стороні процесу `root`.

Особливості:

1. Оскільки функція `MPI_Scatter` визначає колективну операцію, виклик цієї функції при виконанні розсилки даних має бути забезпечений в кожному процесі комунікатора.

2. Функція `MPI_Scatter` передає всім процесам повідомлення однакового розміру. Виконання загальнішого варіанту операції розподілу даних, коли розміри повідомлень для процесів можуть бути різного розміру, забезпечується за допомогою функції `MPI_Scatterv`.

Підпрограма `MPI_Gather` виконує збір повідомлень від інших процесів у буфер головного завдання.

```
int MPI_Gather (void * sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void * recvbuf,
int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int root, MPI_Comm comm)
```

Кожен процес в комунікаторі `comm` пересилає вміст буфера передачі `sendbuf` процесу з рангом `root`. Процес `root` "склеює" отримані дані в буфері прийому. Порядок склеювання визначається рангами процесів, тобто в результуючому наборі після даних від процесу 0 йдуть дані від процесу 1, потім дані від процесу 2 і т.п.

Аргументи `recvbuf`, `recvcount` і `recvtype` відіграють роль тільки на стороні головного процесу. Аргумент `recvcount` вказує кількість елементів даних, отриманих від кожного процесу (але не сумарну їх кількість).

При виклику підпрограм `MPI_Scatter` і `MPI_Gather` з різних процесів варто використовувати загальний головний процес.

Особливості:

1. Функція `MPI_Gather` також визначає колективну операцію, і її виклик при виконанні збору даних має бути забезпечений в кожному процесі комунікатора.

2. При використанні функції `MPI_Gather` збірка даних здійснюється лише на одному процесі. Для здобуття всіх збираних даних на кожному з процесів комунікатора необхідно використовувати функцію збору і розсилки:

```
int MPI_Allgather(void *sbuf, int scount, MPI_Datatype stype, void *rbuf, int rcount, MPI_Datatype rtype, MPI_Comm comm).
```



Мал. 8.6. Схема передачі даних для підпрограми `MPI_Allgather`

4. Векторні підпрограми розподілу даних

Підпрограми `MPI_Scatterv` і `MPI_Gatherv` є розширеними ("векторними") версіями підпрограм `MPI_scatter` і `MPI_Gather`. Вони дозволяють пересилати різним процесам (або збирати від них) різну кількість елементів даних. Завдяки аргументу `displs`, який задає відстань між елементами, елементи які пересилаються можуть не розташовуватися безперервно в пам'яті головного процесу. Це може виявитися корисним, наприклад, при пересиланні частин масивів.

Векторна підпрограма розподілу має наступні параметри:

```
int MPI_Scatterv(void *sendbuf, int *sendcounts, int *displs, MPI_Datatype sendtype, void *rcvbuf, int rcvcount, MPI_Datatype rcvtype, int root, MPI_Comm comm)
```

Вхідні параметри:

- `sendbuf` - адреса буфера передачі;
- `send counts` - цілочисельний одновимірний масив, що містить кількість елементів, переданих кожному процесу (індекс дорівнює рангу адресата). Його довжина дорівнює кількості процесів в комунікаторі;

- `displs` — цілочисельний масив, довжина якого дорівнює кількості процесів в комунікаторі. Елемент з індексом i задає зсув відносно початку буфера передачі. Ранг адресата дорівнює значенню індексу i ;

- `sendtype` — тип даних в буфері передачі;
- `recvcount` — кількість елементів у буфері прийому;
- `recvtype` — тип даних в буфері прийому;
- `root` — ранг передавального процесу;
- `comm` — комунікатор.

Вихідним є адреса буфера прийому `recvbuf`.

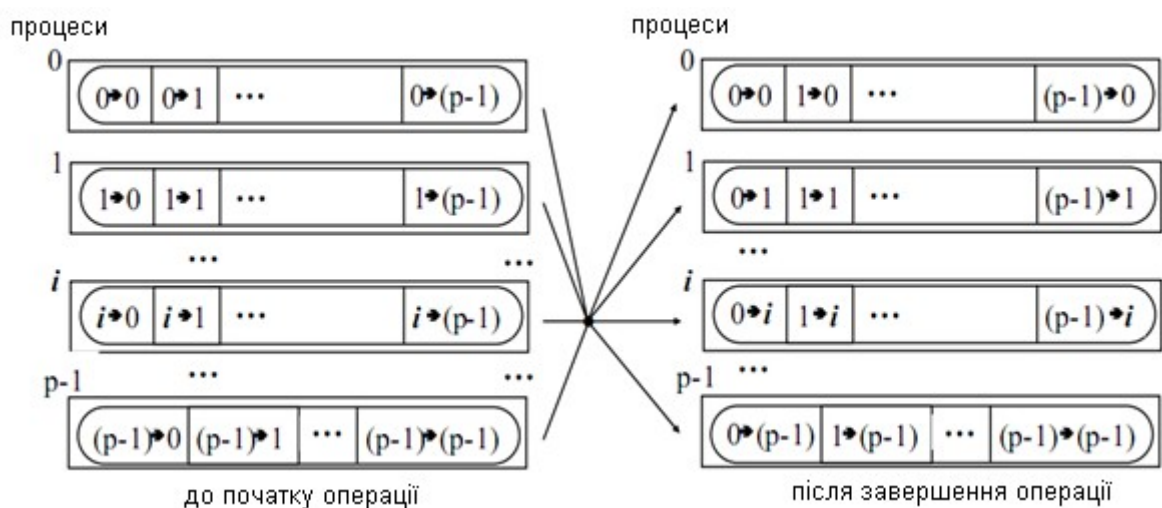
Підпрограма `MPI_Gatherv` використовується для збору даних від всіх процесів в заданому комунікаторі та запису їх в буфер прийому із зазначеним зміщенням:

```
int MPI_Gatherv(void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void *recvbuf, int *recvcounts, int *displs, MPI_Datatype recvtype, int root, MPI_Comm comm)
```

Список параметрів у цієї підпрограми схожий на список параметрів підпрограми `MPI_scatterv`.

Виконання загального варіанту операції збору даних, коли розміри повідомлень, що передаються процесами, можуть бути різні, забезпечується за допомогою функції `MPI_Allgatherv`.

5. Операції передачі даних від всіх процесів всім процесам



Мал. 8.7. Загальна схема операції передачі даних від всіх процесів всім процесам (повідомлення показуються позначеннями вигляду $i \Rightarrow j$, де i і j є ранги передавальних і приймаючих процесів відповідно)

Кожен процес в комунікаторі передає дані з `scount` елементів кожному процесу (загальний розмір повідомлень, що відправляються, в процесах має бути рівний `scount * p` елементів, де `p` – кількість процесів в комунікаторі `comm`) і приймає повідомлення від кожного процесу.

```
int MPI_Alltoall(void *sbuf,intscount,MPI_Datatypestype, void *rbuf, int rcount,
MPI_Datatype rtype, MPI_Commcomm),
```

Де:

- `sbuf`, `scount`, `stype`- параметри повідомлень, що передаються
- `rbuf`, `rcount`, `rtype`- параметри повідомлень, що приймаються
- `comm`- комунікатор, в рамках якого виконується передача даних.

Особливості:

1. Виклик функції `MPI_Alltoall` при виконанні операції загального обміну даними має бути виконаний в кожному процесі комунікатора.

2. Варіант операції загального обміну даних, коли розміри передаваних процесами повідомлень можуть бути різні, забезпечується за допомогою функції `MPI_Alltoallv`.

У обмінах, що виконуються підпрограмами `MPI_Allgather` і `MPI_Alltoall`, немає головного процесу. Деталі відправки і прийому важливі для усіх процесів, що беруть участь в обміні. Підпрограма `MPI_Allgather` збирає дані від усіх процесів і розподіляє їх усім процесам (мал. 8.6). Дія цієї підпрограми рівносильна дії послідовності викликів підпрограми `MPI_Gather`, в кожному з яких як головний використовуються різні процеси. Прийом виконується в усіх завданнях. Буфер прийому послідовно заповнюється повідомленнями від усіх процесів-посилачів.

```
int MPI_Allgather(void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void
*rcvbuf, int rcvcount, MPI_Datatype rcvtype, MPI_Comm comm)
```

Вхідні параметри цієї підпрограми:

- `sendbuf` — початкова адреса буфера передачі;
- `sendcount` — кількість елементів у буфері передачі;
- `sendtype` — тип переданих даних;
- `rcvcount` — кількість елементів, отриманих від кожного процесу;
- `rcvtype` — тип даних у буфері прийому;
- `comm` — комунікатор.

Вихідним параметром є адреса буфера прийому (`rcvbuf`). Блок даних, переданий від *i*-го процесу, приймається кожним процесом і розміщується в *i*-м блоці буфера прийому `rcvbuf`.

Підпрограма MPI_Alltoall пересилає дані за схемою "кожен - всім":

```
int MPI_Alltoall(void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void *rcvbuf,
int rcvcount, MPI_Datatype rcvtype, MPI_Comm comm)
```

Вхідні параметри:

- sendbuf — початкова адреса буфера передачі;
- sendcount — кількість елементів даних, що пересилаються кожному процесу;
- sendtype — тип даних у буфері передачі;
- rcvcount — кількість елементів даних, що приймаються від кожного процесу;
- rcvtype — тип даних, що приймаються;
- comm — комунікатор.

Вихідний параметр - адреса буфера прийому rcvbuf.

Векторними версіями MPI_Allgather і MPI_Alltoall є підпрограми MPI_Allgatherv і MPI_Alltoallv.

Підпрограма MPI_Allgatherv збирає дані від усіх процесів і пересилає їх усім процесам:

```
int MPI_Allgatherv(void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void
*rcvbuf, int *rcvcounts, int *displs, MPI_Datatype rcvtype, MPI_Comm comm)
```

Її параметри співпадають з параметрами підпрограми MPI_Allgather, за винятком додаткового вхідного параметра displs. Це цілочисельний одновимірний масив, кількість елементів в якому дорівнює кількості процесів в комунікаторі. Елемент масиву з індексом і задає зміщення відносно початку буфера прийому rcvbuf, в якому розташовуються дані, що приймаються від процесу і. Блок даних, переданий від j-го процесу, приймається кожним процесом і розміщується в j-му блоці буфера прийому.

Підпрограма MPI_Alltoallv пересилає дані від усіх процесів усім процесам зі зміщенням:

```
int MPI_Alltoallv(void *sendbuf, int *sendcounts, int *sdispls, MPI_Datatype
sendtype, void *rcvbuf, int *rcvcounts, int *rdispls, MPI_Datatype rcvtype, MPI_Comm comm)
```

Її параметри аналогічні параметрам підпрограми MPI_Alltoall, окрім двох додаткових параметрів:

- sdispls- цілочисельний масив, кількість елементів в якому дорівнює кількості процесів в комунікаторі. Елемент j задає зміщення відносно початку буфера, з якого дані передаються у'-му процесу.

- `rdispls` - цілочисельний масив, кількість елементів в якому дорівнює кількості процесів в комунікаторі. Елемент `i` задає зміщення відносно початку буфера, в який приймається повідомлення від `i`-го процесу.

Табл. 8.1. Підпрограми розподілу і збору даних

Підпрограма	Короткий опис
MPI_Allgather	Збирає дані від всіх процесів і пересилає їх усім процесам
MPI_Allgatherv	Збирає дані від всіх процесів і пересилає їх усім процесам ("векторний" варіант підпрограми MPI_Allgather)
MPI_Allreduce	Збирає дані від всіх процесів, виконує операцію приведення, і результат розподіляє всім процесам
MPI_Alltoall	Пересилає дані від всіх процесів всім процесам
MPI_Alltoallv	Пересилає дані від всіх процесів всім процесам ("векторний" варіант підпрограми MPI_Alltoall)
MPI_Gather	Збирає дані від групи процесів
MPI_Gatherv	Збирає дані від групи процесів ("векторний" варіант підпрограми MPI_Gather)
MPI_Allgather	Збирає дані від всіх процесів і пересилає їх усім процесам
MPI_Allgatherv	Збирає дані від всіх процесів і пересилає їх усім процесам ("векторний" варіант підпрограми MPI_Allgather)
MPI_Allreduce	Збирає дані від всіх процесів, виконує операцію приведення, і результат розподіляє всім процесам
MPI_Alltoall	Пересилає дані від всіх процесів всім процесам

6. Операції приведення і сканування

Операції приведення і сканування належать до категорії глобальних обчислень. У глобальній операції приведення до даних від усіх процесів із заданого комунікатора застосовується операція `MPI_Reduce`.

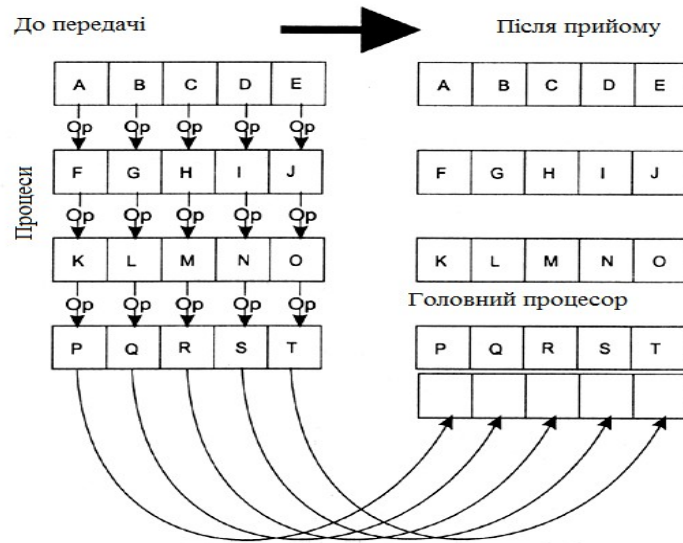
Аргументом операції приведення є масив даних - по одному елементу від кожного процесу. Результат такої операції - єдине значення.

У підпрограмах глобальних обчислень можливі наступні функції, що передається в підпрограму:

зумовлена функція `MPI`, наприклад `MPI_SUM`;

призначена для користувача функція;

обробник призначеної для користувача функції, який створюється підпрограмою `Mpi_op_create`.



Мал. 8.8. Операція приведення

Три версії операції приведення повертають результат:

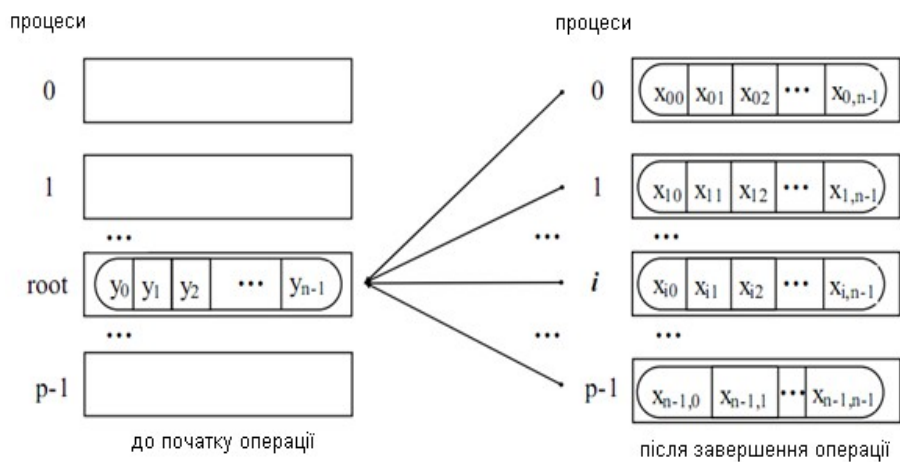
- одному процесу;
- усім процесам;
- розподіляють вектор результатів між усіма процесами.

Операція приведення, результат якої передається одному процесу, виконується при виклику підпрограми `MPI_Reduce`:

```
int MPI_Reduce(void *buf, void *result, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Op op, int root, MPI_Comm comm)
```

Вхідні параметри підпрограми `MPI_Reduce`:

- `buf` - адреса буфера передачі;
- `count` - кількість елементів у буфері передачі;
- `datatype` - тип даних у буфері передачі;
- `op` - операція приведення;
- `root` - ранг головного процесу;
- `comm` - комунікатор.



Мал. 8.9. Глобальна операція приведення

Підпрограма `MPI_Reduce` застосовує операцію приведення до операндів з `buf`, а результат кожної операції поміщається у буфер результату `result`. `MPI_Reduce` повинна викликатися усіма процесами в комунікаторові `comm`, а аргументи `count`, `datatype` і `op` в цих викликах повинні співпадати.

Функція приведення (`op`) не повертає код помилки, тому при виникненні аварійної ситуації або завершується робота усієї програми, або помилка мовчазно ігнорується.

У `MPI` є 12 зумовлених операцій приведення:

Табл. 8.2. Список зумовлених операцій приведення `MPI`

Операція	Опис
<code>MPI_MAX</code>	Визначення максимальних значень елементів одновимірних масивів цілого або речового типу
<code>MPI_MIN</code>	Визначення мінімальних значень елементів одновимірних масивів цілого або речового типу
<code>MPI_SUM</code>	Обчислення суми елементів одновимірних масивів цілого, речового або комплексного типу
<code>MPI_PROD</code>	Обчислення поелементного добутку одновимірних масивів цілого, речового або комплексного типу
<code>MPI LAND</code>	Логічне "І"
<code>MPI BAND</code>	Бітове "І"
<code>MPI_LOR</code>	Логічне "АБО"
<code>MPI BOR</code>	Бітове "АБО"
<code>MPI_LXOR</code>	Логічне виключаюче "АБО"

Операція	Опис
MPI_VXOR	Бітове виключаюче "АБО"
MPI_MAXLOC	Максимальні значення елементів одновимірних масивів та їх індекси
MPI_MINLOC	Мінімальні значення елементів одновимірних масивів та їх індекси

Програміст може визначити і власні глобальні операції приведення. Це робиться за допомогою підпрограми `MPI_Op_create`:

```
int MPI_Op_create(MPI_User_function *function, int commute, MPI_Op *op)
```

Вхідними параметрами цієї підпрограми є:

- `function` — функція користувача;
- `commute` — прапор, яким присвоюється значення "істина", якщо операція коммутативна (тобто її результат не залежить від порядку операндів).

Опис типу функції користувача виглядає наступним чином:

```
typedef void (MPI_User_function)
(void *a, void *b, int *len, MPI_Datatype *dtype)
```

Тут операція визначається так:

$$b[l] = a[l] \text{ op } b[l] \text{ ДЛІЯ } l = 0, \dots, len - 1.$$

Після того, як функція користувача зіграла свою роль, її слід анулювати за допомогою підпрограми `MPI_op_free`:

```
int MPI_Op_free(MPI_Op *op)
```

По завершенні виклику змінній `op` присвоюється значення `MPI_OP_NULL`.

У підпрограми `MPI_Reduce` є варіанти.

Підпрограма `MPI_Reduce_scatter` збирає і розподіляє дані:

```
int MPI_Reduce_scatter(void *sendbuf, void *rcvbuf, int *rcvcounts, MPI_Datatype
datatype, MPI_Op op, MPI_Comm comm)
```

Її вхідні параметри:

- `sendbuf` — стартова адреса буфера прийому;
- `rcvcounts` — цілочисельний одновимірний масив, який задає кількість елементів в результуючому масиві, що розподіляється кожному процесу. Цей масив має бути однаковим в усіх процесах, що викликають цю підпрограму;
- `datatype` — тип даних у буфері прийому;
- `op` — операція;
- `comm` — комунікатор.

Вихідний параметр - стартова адреса буфера прийому `rcvbuf`. Особливістю цієї підпрограми є те, що кожне завдання отримує не увесь результуючий масив, а його частина.

Підпрограма `MPI_Allreduce` збирає дані від усіх процесів і зберігає результат операції приведення в результуючому буфері кожного процесу:

```
int MPI_Allreduce(void *sendbuf, void *rcvbuf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Op op, MPI_Comm comm)
```

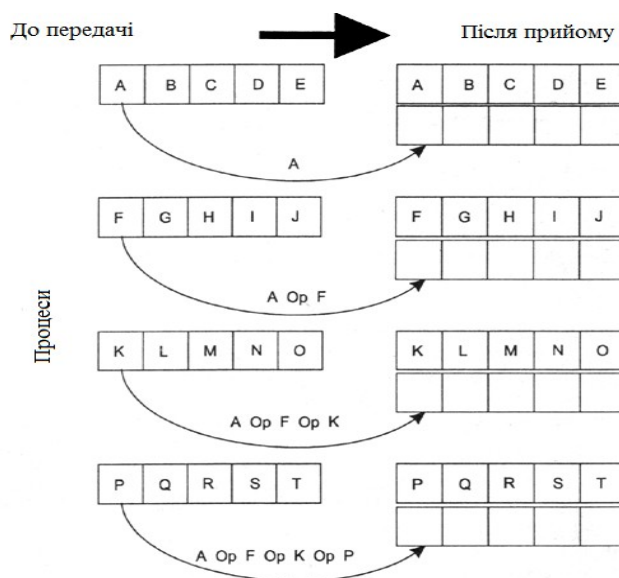
Її вхідні параметри:

- `sendbuf` — початкова адреса буфера передачі;
- `count` — кількість елементів у буфері передачі;
- `datatype` — тип переданих даних;
- `op` — операція приведення;
- `comm` — комунікатор.

Вихідним параметром є стартова адреса буфера прийому `rcvbuf`. При аварійному завершенні підпрограма може повертати код помилки `MPI_ERR_OP` (некоректна операція). Це відбувається, якщо застосовується операція, яка не є зумовленою і яка не створена попереднім викликом підпрограми `MPI_op_create`.

Операції сканування (частковій редукції) виконуються за допомогою виклику підпрограми `MPI_Scan`:

```
int MPI_Scan(void *sendbuf, void *rcvbuf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Op op, MPI_Comm comm)
```



Мал. 8.10. Загальна схема операції сканування

Її вхідні параметри:

- `sendbuf` — початкова адреса буфера передачі;
- `count` — кількість елементів у вхідному буфері;
- `datatype` — тип даних у вхідному буфері;
- `op` — операція;
- `comm` — комунікатор.

Вихідним параметром є стартова адреса буфера прийому `recvbuf`.

У підпрограмі `MPI_Reduce` можна використати тільки зумовлені типи MPI.

Усі операції є асоціативними і комутативними (тобто операнди можуть по-різному групуватися, а їх порядок не має значення).

Підпрограма `MPI_scan` схожа на підпрограму `MPI_Allreduce` в тому відношенні, що кожне завдання отримує результуючий масив. Відмінність полягає в тому, що вміст масиву-результату в завданні і є результатом виконання операції над масивами із завдань з номерами від 0 до і включно.

У кожному процесі можна використати різні призначені для користувача операції. У MPI не визначено, які операції і над якими операндами застосовуватимуться в цьому випадку. У буферах передачі допускається перекриття типів, у буферах прийому це може привести до непередбачуваних результатів.

Лістинг 8.3. Приклад використання операції редукції

```
#include "mpi.h"
#include<stdio.h>
int main(int argc, char *argv[])
{
    int myrank, i;
    int count = 5, root = 1;
    MPI_Group MPI_GROUP_WORLD, subgroup;
    int ranks[4] = {1, 3, 5, 7};
    MPI_Comm subcomm;
    int sendbuf[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
    int recvbuf[5];
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_group(MPI_COMM_WORLD, &MPI_GROUP_WORLD);
    MPI_Group_incl(MPI_GROUP_WORLD, 4, ranks, &subgroup);
    MPI_Group_rank(subgroup, &myrank);
    MPI_Comm_create(MPI_COMM_WORLD, subgroup, &subcomm);
    if(myrank != MPI_UNDEFINED)
```



```
{
MPI_Reduce(&sendbuf, &recvbuf, count, MPI_INT, MPI_SUM, root, subcomm);
if(myrank == root) { printf("Reduced values");
for(i = 0; i < count; i++){ printf(" %i ", recvbuf[i]);}
printf ("\n") ;
MPI_Comm_free (&subcomm) ;
MPI_Group_free (&MPI_GROUP_WORLD)
MPI_Group_free (&subgroup) ; }
MPI_Finalize() ;
return 0;
}
```

У цій програмі спочатку створюється підгрупа, що складається з процесів з рангами 1, 3, 5 і 7 (звідси витікає, що запускати її на виконання потрібно не менше чим у восьми процесорах), і комунікатор, що відповідає їй. Редукція виконується тільки процесами з цієї групи. У кінці програми усі створені в процесі її роботи описувачі мають бути видалені.